

**AUTOMOBILKLUB WIELKOPOLSKI
DELEGATURA W NOWYM TOMYŚLU**



„RAJD POGOŃ ZA LISEM”



REGULAMIN

**Nowy Tomyśl 24 października 2010
ZAKOŃCZENIE SEZONU TURYSTYCZNEGO
DELEGATURY**

POGOŃ ZA LISEM

AUTOMOBILKLUB WIELKOPOLSKI

ORGANIZATOR

Delegatura Nowy Tomyśl Automobilklubu Wielkopolski.

WŁADZE RAJDU

| | |
|----------------------------------|--------------------|
| Komandor | Radosław Halasz |
| v-ce Komandor ds organizacyjnych | Leszek Cegłowski |
| Przewodniczący komisji obliczeń | Sławomir Kaczmarek |
| Kierownik prób sprawnościowych | Mirosław Kaczmarek |

CEL IMPREZY

- spotkanie integrujące uczestników imprezy
- popularyzacja turystyki samochodowej
- szerzenie i pogłębianie wiedzy krajoznawczej
- rozwijanie wśród społeczeństwa kultury motoryzacji
- popularyzowanie wiedzy o motoryzacji i jej historii
- propagowanie bezpieczeństwa ruchu drogowego

UCZESTNICTWO I ZGŁOSZENIA

e-mail: **nowy.tomysl@aw.poznan.pl**

tel: **0/604.888.889**

biuro Delegatury: **Nowy Tomyśl ul. Komunalna 2**
(21 października br. w godzinach 16⁰⁰ – 17⁰⁰)

Rajd jest imprezą o charakterze sportowo-rekreacyjnym, w której uczestniczą załogi samochodowe /kierowca + pilot/ i osoby towarzyszące.

WPISOWE

25 zł - członkowie AW

30 zł - niezrzeszeni

ZBIÓRKA i START

Strzelnica LOK (przy parku miejskim) w Nowym Tomyślu, ul. Sienkiewicza.
24 października 2010 r - godz.11.30

META

Pałac Porażyn

BADANIE TECHNICZNE - BT

Każdy pojazd musi być sprawny technicznie i posiadać ważny wpis przeglądu technicznego w dowodzie rejestracyjnym oraz ważne ubezpieczenie OC. Przed startem organizator może sprawdzić stan, wyposażenie oraz dokumenty pojazdu. Stwierdzenie usterek i braków spowoduje naliczenie punktów karnych. Niestawienie się na BT spowoduje wykluczenie załogi z udziału w rajdzie.

TRASA RAJDU - „POGOŃ ZA LISEM”

„Lis” podzielił trasę rajdu na dwa etapy: Pierwsza - to jazda wg itinerera i udzielenie odpowiedzi na pytania z trasy. Drugi etap to jazda po śladach pozostawionych przez lisa po prawej stronie drogi. Ślady zostały zaznaczone farbą na przedmiotach /słupach, płotach, drzewach itp/. W przypadku skrzyżowań dróg - „lis” zostawia ślad nie dalej jak 100m za skrzyżowaniem i również po prawej stronie drogi. Na dłuższych odcinkach drogi bez skrzyżowań ślady „lisa” powinny znajdować się nie rzadziej jak 500 – 1000 m. Lis uciekając przed pogonią, gubi po drodze litery, które należy odszukać. Zgubionej przez „lisa” litery należy szukać w promieniu 25 m od punktu terenowego zaznaczonego farbą po prawej stronie drogi /i dodatkowo oznaczonego kartką formatu A4 z

podobizną „LISA”/. Pozostawiając zabezpieczony samochód po prawej stronie drogi, żeby nie utrudniać przejazdu szukamy ukrytej litery. Odnalezioną literę odczytujemy i zapisujemy w kolejności do tabeli na Karcie Drogowej. **LITER NIE WOLNO ZABIERAĆ POD GROŻBĄ WYKLUCZENIA Z RAJDU.**

„LITERA” może być ukryta w terenie np. na drzewie, za drzewem, w mchu, w trawie, w przedmiotach terenowych itp. Po wpisaniu wszystkich liter do tabelki układamy hasło, które również wpisujemy do tabelki znajdującej się w Karcie Drogowej.

Poszukiwanie „LISA”

W poszukiwaniu „LISA” bierze udział tylko jedna osoba z załogi, która jest członkiem Automobilklubu Wielkopolski z przynależnością do Delegatury w Nowym Tomysłu i zdała na mecie „Kartę Drogową” z poprawnie odgadniętym „Hasłem”. „LISEM” jest ukryty samochód organizatora w promieniu 400m od miejsca wskazanego przez organizatora imprezy, które oznakowane jest kołem o promieniu ok. 2m, skąd dopuszczone osoby z załóg rozpoczną poszukiwanie

1. Czas poszukiwania - 30minut

2. Rozpoczęcie i zakończenie poszukiwania odbywa się na znak organizatora ogłoszone „klaksonem samochodu”

3. Czas rozpoczęcia poszukiwania Organizator ogłasza nie wcześniej jak 15 minut po przyjeździe ostatniej załogi na metę, ale nie później jak 30 minut po upływie limitowanego czasu przejazdu.

4. Dowodem odnalezienia „LISA” jest dostarczenie Organizatorowi imprez np. elementu lisiej kity - znajdującej się przy ukrytym samochodzie.

5. Pamiętaj! - Na mecie obowiązkowo zdajesz Kartę Drogową i Parkujesz samochód

PUNKT KONTROLI CZASU - PKC

Jest nim koniec każdego odcinka oraz meta. Oznaczony będzie czerwoną tablicą z symbolem zegara oraz poprzedzony strefą, oznaczoną żółtą tablicą z symbolem zegara. Wjazd na każdy **PKC** może nastąpić w czasie określonym w materiałach rajdowych załogi. Późniejszy wjazd spowoduje naliczenie punktów karnych. W przypadku wcześniejszego przybycia na **PKC** należy oczekiwać przed żółtą tablicą. Wcześniejszy wjazd na **PKC** może nastąpić tylko na wyraźne zezwolenie sędziego.

OBOWIAZKI UCZESTNIKÓW

1. Skład załogi oraz pojazd zgłoszony do uczestnictwa w rajdzie nie mogą być zmienione od startu do mety.

2. Załoga odpowiada za swoje dokumenty rajdowe, ich kompletność i czytelność wpisów.

3. Kierowcy zobowiązani są do stosowania przepisów Prawa o Ruchu Drogowym, odpowiadając osobiście za ich przekroczenie.

4. Uczestnicy zobowiązani są do stosowania się do zaleceń organizatora i sędziów oraz do kulturalnego zachowania się w stosunku do innych uczestników rajdu i ruchu drogowego.

5. Niedozwolone jest komunikowanie się załóg między sobą /w jakikolwiek formie/.

PUNKTACJA

1. Podczas BT

- za braki w wyposażeniu oraz usterki techniczne - 50 pkt

2. Podczas PS

- za każdą 0,1 sekundy czasu trwania próby - 0,1 pkt

- za potrącenie lub przewrócenie słupka - 5 pkt

- za błędny przejazd próby lub niewystartowanie do próby /maksymalny wynik/ - 100% najlepszego wyniku

3. Podczas PR

- za każdą 0,1 sekundy czasu trwania próby - 0,1 pkt

- za potrącenie lub przewrócenie słupka - 5 pkt

- za błędny przejazd próby lub niewystartowanie do próby /maksymalny wynik/ - 100% najlepszego wyniku

4. Podczas jazdy na trasie rajdu

- za każdą minutę późniejszego przyjazdu na PKC - 3 pkt
- za brak, błędną lub poprawianą literę w tabeli - 5 pkt
- za brak lub błędne hasło - 20 pkt
- za brak PKP - 10 pkt
- za brak odpowiedzi lub błędną odpowiedź na pytanie z trasy - 10 pkt
- za każdy przejechany kilometr ponad limit - 3 pkt
- za błędną odpowiedź z BRD - 3 pkt
- za każde przekroczenie przepisów ruchu drogowego na trasie stwierdzone przez organizatora lub inne organy kontroli - 50 pkt

KLASYFIKACJA

Zwycięzcą rajdu zostaje załoga /zespół/, która /y/ będzie miał /a/ najmniej punktów karnych. W przypadku równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno: łączny wynik prób PS, suma punktów za zadania z trasy, suma punktów za PKC.

UWAGI KOŃCOWE

1. Zgłoszenie się załogi do startu w rajdzie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Organizator nie bierze żadnej odpowiedzialności za szkody i straty powstałe na zdrowiu, bądź mieniu uczestników rajdu tak w stosunku do załóg i ich pojazdów, jak i spowodowane przez załogi bezpośrednio lub pośrednio w stosunku do osób trzecich i ich mienia w czasie trwania całej imprezy.
3. Uczestnikom zaleca się ubezpieczyć pojazd w pełnym zakresie.
4. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji i uzupełnienia niniejszego regulaminu.
5. Kierowcy zobowiązani są do przestrzegania przepisów Prawa o Ruchu Drogowym, zasad bezpiecznej jazdy, stosowania się do poleceń organizatora oraz sędziów.
6. Uczestnikom zaleca się ubezpieczyć pojazd w pełnym zakresie.
7. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji i uzupełnienia niniejszego regulaminu.

PRZEBIEG RAJDU

| | |
|---------------|---|
| 11.30 – 12.00 | Przyjmowanie załóg |
| 12.00 | Odprawa załóg |
| 12.15 | Start pierwszej załogi |
| 15.30 | Przyjazd pierwszej załogi na metę Ciepły posiłek regeneracyjny |
| 16.30 | Szukanie lisa |
| 17.15 | Wywieszenie wyników prowizorycznych |
| 17.45 | Ogłoszenie wyników oficjalnych wręczenie pucharów oraz nagród |

KOMANDOR

RADOSŁAW HALASZ