

PROGRAM

- 10⁰⁰-11⁰⁰ zbiórka uczestników
- 11³⁰ - odprawa zawodników
- 12⁰⁰ - start pierwszego zawodnika
- 13⁰⁰ - przyjazd pierwszego zawodnika, próby SZ na Torze
- 13³⁰- 15⁰⁰ - przejazd w pogoni za lisem
- od 15³⁰ - poczęstunek turystyczny na świeżym powietrzu
- 16³⁰ - ogłoszenie wyników prowizorycznych
- 16³⁰ - ogłoszenie wyników i wręczenie nagród
- odśpiewanie pieśni na cześć ranionego lisa



III RUNDA
OKRĘGOWEGO
PUCHARU
ZMOTORYZOWANYCH
TURYSTÓW



POGOŃ ZA LISEM

REGULAMIN

Organizator

Automobilklub Wielkopolski - Komisja Sportu Popularnego i Turystyki

Władze

Rajdu Komandor:	Aleksandra Jaroszevska-Lis
V-c komandor	Grażyna Mizera
Sędziowie prób	Błażej Anus, Paweł Ratajczak
Biuro Rajdu Komisja Obliczeń	Grzegorz Rybak

Data i baza

14.11.2010 r. godz. 10⁰⁰

Zbiórka uczestników: Delta ul. Towarowa

Meta – Stadnina koni Baborówko

Cel imprezy

Wspólna zabawa na świeżym powietrzu.

Bezpośredni kontakt z przyrodą, przygodą w miłym towarzystwie sympatyków Automobilklubu Wielkopolski

Niezapomniany posiłek w plenerze.

Zgłoszenia i wpisowe

Zapisy przyjmowane będą do dnia 9 listopada 2010r. w siedzibie

Automobilklubu Wielkopolski w Poznaniu przy ul. Towarowej 35/37 (biurowiec DELTA)

u kol. G. Rybak tel. 618536103

Wpisowe wynosi 25,- zł od osoby dla członków Automobilklubu oraz 30,- zł dla niezrzeszonych w PZM.

Zasady przejazdu

Trasa rajdu opisana może być częściowo itinererem strzałkowym. Zasadnicza trasa oznaczona będzie farbą koloru czerwonego imitującą ślad ucieczki rannego lisa. Pierwszy ślad znajdować się będzie w odległości 10-15 m od skrzyżowania. Brak drugiego śladu (potwierdzenia) w odległości do 50 m od skrzyżowania oznacza, że lis uciekał inną drogą. Należy zawrócić i szukać prawidłowej drogi.

Jeżeli na skrzyżowaniu w odległości 10-15 m nie ma śladów rannego lisa (czerwona farba) pogoń należy kontynuować na wprost.

Na odcinkach prostych bez -skrzyżowań potwierdzenie śladów rannego lisa winno następować co 1 000-2000 m.

Czerwona farba rozsypana w poprzek drogi oznacza, że droga jest zamknięta i lis zawrócił. .

Na trasie ucieczki lisa znajdować się będą punkty tzw. kontroli prawidłowego przejazdu. Będą to oznakowane tablice formatu A-4 z wizerunkiem lisa. Należy oznakowanie to przepisać na kartę drogową w pierwszej wolnej kratkę licząc od pierwszego wiersza z lewej strony.

Oprócz tablic, o których była mowa występują miejsca oznaczone żółtą farbą. W miejscach tych należy zatrzymać się i wysiąść. Oznacza to, że w promieniu 20 m znajduje się tablica z treścią zadania. Dojście do tej tablicy dla "ułatwienia" może być oznaczone śladami **czerwoną farbą**. Po dotarciu do tej tablicy należy wykonać znajdujące się tam zadanie i wpisać jak poprzednio. W niektórych miejscach oznaczonych **żółtą** farbą znajdują się odpowiedzi na pytania, zamieszczone na kartkach z napisem ZADANIA Z TRASY. Kolejność zadań jest przypadkowa. Należy "dopasować" odpowiednie zadanie do danego miejsca. Po znalezieniu (dopasowaniu) odpowiedzi wpisać ją w odpowiednie miejsce - obok pytania na karcie drogowej.

Litery spisane z tablic (na których są tylko litery) należy wpisać w kolejności występowania w rubrykę „PKP - tablice na trasie”. Z liter należy utworzyć hasło i wpisać w odpowiednią rubrykę.

Raz wpisane litery nie mogą być poprawiane. Poprawki uznane będą za nierozwiązanie hasła.

Obowiązki uczestników

Skład załogi oraz pojazd zgłoszony do uczestnictwa w rajdzie nie mogą być zmienione od startu do mety.

Załoga odpowiada za swoje dokumenty rajdowe, ich kompletność i czytelność wpisów.

Kierowcy zobowiązani są do stosowania przepisów Prawa o Ruchu Drogowym, odpowiadając osobiście za ich przekroczenie.

Uczestnicy zobowiązani są do stosowania się do zaleceń organizatora i sędziów oraz do kulturalnego zachowania w stosunku do innych uczestników rajdu i ruchu drogowego.

Niedozwolone jest komunikowanie się załóg między sobą (w jakiegokolwiek formie).

Punktacja

1. Podczas BT
 - za braki w wyposażeniu oraz za usterki techniczne - 10 pkt.
2. Podczas PS
 - za każde 0,2 sekundy czasu trwania próby - 0,1 pkt
 - za potrącenie lub przewrócenie słupka - 3 pkt
 - za błędny przejazd lub nie wystartowanie do próby - 150% najlepszego rezultatu
3. Podczas jazdy na trasie rajdu
 - za brak spisanego oznaczenia z tablicy - 20 pkt.
 - za spisanie oznaczenia z niewłaściwej tablicy - 7 pkt.
 - za ułożenie nieprawidłowego hasła lub jego brak - 20 pkt.
 - za każdą 1 sek. poszukiwania lisa na mecie rajdu - 0,3 pkt.
 - za każdą minutę spóźnienia na mecie - wg regulaminu PZT - 1-3 pkt.

Klasyfikacja

Zwycięzcą będzie załoga, która będzie miała najmniej punktów karnych. W przypadku równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno suma punktów za zadania z trasy, suma punktów za próby sprawności.

Uwagi końcowe

1. Zgłoszenie się załogi do startu w rajdzie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Organizator nie bierze żadnej ..odpowiedzialności za szkody i straty powstałe tak w stosunku do załóg i ich pojazdów, jak i spowodowane przez załogi bezpośrednio lub pośrednio w stosunku do osób trzecich i ich mienia w czasie trwania rajdu. Uczestnikom zaleca się ubezpieczyć pojazd w pełnym zakresie.
3. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji i uzupełniania niniejszego regulaminu.
4. Protesty dotyczące przebiegu trasy, zadań składać należy w ciągu 10 min. po ogłoszeniu wyników prowizorycznych. Kaucja za wniesienie protestu wynosi 20,- zł. W przypadku nie uznania protestu nie podlega zwrotowi.

Komandor

Aleksandra Jaroszevska-Lis